



ประกาศสำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ
เรื่อง หลักเกณฑ์การประกวดสื่อสร้างสรรค์นักเรียนนักศึกษาต้นแบบ

ด้วยสำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ โดยสำนักการลูกเสือ ยุวกาชาด และกิจการนักเรียน ในฐานะหน่วยงานรับผิดชอบภารกิจงานในการขับเคลื่อนดำเนินการส่งเสริมความประพฤตินักเรียนและนักศึกษา ตามพระราชบัญญัติคุ้มครองเด็ก พ.ศ. ๒๕๔๖ หมวด ๗ การส่งเสริมความประพฤตินักเรียนและนักศึกษา ได้ตระหนักและเล็งเห็นถึงความสำคัญในการเปิดเวทีแลกเปลี่ยนองค์ความรู้การส่งเสริมความประพฤตินักเรียนและนักศึกษา ใช้สื่ออย่างสร้างสรรค์ รู้เท่าทันและปลอดภัย จึงกำหนดจัดโครงการประกวดสื่อสร้างสรรค์นักเรียนนักศึกษาต้นแบบ เพื่อพัฒนานักเรียนและนักศึกษาให้มีพฤติกรรมที่เหมาะสมกับเพศและวัย ตลอดจนเป็นการรณรงค์และเผยแพร่ประชาสัมพันธ์สื่ออย่างสร้างสรรค์สามารถใช้เป็นต้นแบบแก่นักเรียนและนักศึกษาในสังคมอย่างทั่วถึง

เพื่อให้การดำเนินงานโครงการเป็นไปด้วยความเรียบร้อย และบรรลุวัตถุประสงค์อย่างมีประสิทธิภาพ สำนักการลูกเสือ ยุวกาชาดและกิจการนักเรียน สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ จึงประกาศหลักเกณฑ์การประกวดสื่อสร้างสรรค์นักเรียนนักศึกษาต้นแบบ รายละเอียดดังนี้

๑. คุณสมบัติและประเภทการประกวด

๑.๑. คุณสมบัติ

- ๑) เป็นนักเรียนหรือนักศึกษาอายุไม่เกิน ๑๘ ปี ที่กำลังศึกษาในระดับชั้นประถมศึกษา ระดับชั้นมัธยมศึกษา หรือระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) ทุกสังกัด
- ๒) ส่งผลงานประเภททีม (ทีมละ ๕ - ๑๐ คน)
- ๓) ผู้บริหารสถานศึกษาต้องลงนามรับรองผลงานในการเข้าประกวดของสถานศึกษาทุกระดับ

๑.๒ ประเภทผลงานเข้าประกวด แบ่งเป็น ๓ ระดับ ดังนี้

- ๑) ระดับประถมศึกษา
- ๒) ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น
- ๓) ระดับมัธยมศึกษาตอนปลายหรือระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)

๒. หลักเกณฑ์และเงื่อนไขการประกวด

๒.๑ ขอบเขตของเนื้อหาในผลงานที่ส่งเข้าประกวดภายใต้ หัวข้อ “สื่อสร้างสรรค์นักเรียนนักศึกษาต้นแบบ” มีเนื้อหาเพื่อส่งเสริมความประพฤตินักเรียนและนักศึกษาตามกฎหมายกระทรวงศึกษาธิการ กำหนดความประพฤติของนักเรียนและนักศึกษา พ.ศ. ๒๕๔๘ และกฎหมายกระทรวงศึกษาธิการกำหนดความประพฤติของนักเรียนและนักศึกษา (ฉบับที่ ๒) พ.ศ. ๒๕๖๒ เพื่อป้องกันไม่ให้นักเรียนและนักศึกษามีความประพฤติที่ไม่เหมาะสม ดังนี้

- ๑) หนีเรียนหรือออกนอกสถานศึกษา โดยไม่ได้รับอนุญาตในช่วงเวลาเรียน
- ๒) เล่นการพนัน จัดให้มีการเล่นการพนัน หรือมั่วสุมในวงการเล่น
- ๓) พกพาอาวุธหรือวัตถุระเบิด
- ๔) ชื้อ จำหน่าย แลกเปลี่ยน เสพสุราหรือเครื่องดื่มที่มีแอลกอฮอล์ สิ่งมีนเมา บุหรี่ หรือยาเสพติด
- ๕) ลักทรัพย์ กรรโชกทรัพย์ ช่มชู้ หรือบังคับขืนใจเพื่อเอาทรัพย์บุคคลอื่น
- ๖) ก่อเหตุทะเลาะวิวาท ทำร้ายร่างกายผู้อื่น เตรียมการหรือกระทำการใด ๆ อันน่าจะก่อให้เกิดความไม่สงบเรียบร้อยหรือขัดต่อศีลธรรมอันดีของประชาชน หรือรวมกลุ่มหรือมั่วสุมเพื่อกระทำการดังกล่าว
- ๗) แสดงพฤติกรรมทางซู้สาวอันไม่เหมาะสม กระทำการลามกอนาจาร แต่งกาย ล่อแหลมหรือไม่เรียบร้อยในโรงเรียนหรือสถานศึกษา หรือแต่งเครื่องแบบนักเรียนหรือนักศึกษาไม่เรียบร้อย
- ๘) เกี่ยวข้องกับการค้าประเวณี
- ๙) เที่ยวเตรนอกสถานที่พัก รวมกลุ่ม หรือมั่วสุมอันเป็นการสร้างความเดือดร้อนให้แก่ตนเองหรือผู้อื่น

๒.๒ ผลงานที่ส่งเข้าประกวดไม่จำกัดรูปแบบการนำเสนอ พิจารณาได้ตามความเหมาะสม

๒.๓ ความละเอียดของไฟล์ผลงานไม่ต่ำกว่า ๑๐๘๐i หรือ ๑๙๒๐x๑๐๘๐ Pixel (Full HD) ประเภทไฟล์ MP๔ แบบ Full HD อัตราส่วนของภาพ ๑๖:๙ และ Frame Rate ไม่ต่ำกว่า ๒๕ fps (frame per second) โดยตรวจสอบความเรียบร้อยและถูกต้อง หากไฟล์เกิดข้อผิดพลาดหรือเสียหาย คณะกรรมการไม่รับพิจารณา

๒.๔ ผลงานมีความยาว ๓ - ๕ นาที (รวม Title และ End Credit) โดยสามารถผสมผสานเทคนิคต่าง ๆ เพื่อสร้างผลงานที่มีคุณค่า เช่น แบบ Motion Graphic, Stop Motion หรือสื่อเคลื่อนไหวอื่น ๆ ที่สามารถเผยแพร่ในช่องทางดิจิทัลต่าง ๆ เช่น Website, Facebook, YouTube เป็นต้น

๒.๕ ผลงานที่ส่งเข้าประกวด ต้องไม่เข้าข่ายการหมิ่นต่อสถาบันชาติ ศาสนา พระมหากษัตริย์ไม่พาดพิงเรื่องการเมืองอันก่อให้เกิดความขัดแย้ง ไม่ใช่ถ้อยคำที่เป็นการดูถูก ดูหมิ่น เสียดสีและไม่ก่อให้เกิดความแตกแยกในสังคม รวมถึงต้องไม่กระทบต่อความสัมพันธ์ระหว่างประเทศ ตลอดจนไม่ขัดต่อหลักกฎหมาย จารีตประเพณี หลักศีลธรรม เชื้อชาติ ศาสนาที่ตนเองนับถือ กรณีมีภาษาถิ่นให้มีคำบรรยายภาษาไทยกำกับด้วย

๒.๖ สถานศึกษาสามารถส่งผลงานเข้าประกวดได้ระดับละ ๑ ผลงาน โดยไม่จำกัดอุปกรณ์ และสร้างผลงานโดยไม่จำกัดเทคนิค

๒.๗ ผลงานที่ส่งเข้าประกวดเป็นผลงานที่จัดทำขึ้นใหม่และไม่เคยได้รับรางวัล หากตรวจพบคณะกรรมการตัดสินจะตัดสิทธิ์ในการประกวดทันที

๒.๘ หากผลงานใดที่ไม่เป็นตามข้อกำหนด ข้อ ๒.๑ - ๒.๗ คณะกรรมการจะไม่รับพิจารณา

๒.๙ ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดต้องรับผิดชอบต่อลิขสิทธิ์ของข้อมูล ได้แก่ เนื้อหา ภาพ เสียง คลิปวิดีโอ ซอฟต์แวร์ หรืออื่นใดที่ใช้ในการผลิตผลงาน โดยไม่ละเมิดกฎหมายว่าด้วยลิขสิทธิ์และทรัพย์สินทางปัญญาและพระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ (Personal Data Protection Act : PDPA) มีการอ้างอิงถึงแหล่งที่มาอย่างชัดเจน สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ ไม่มีส่วนรับผิดชอบทั้งทางตรงและทางอ้อม ในกรณีที่มีการละเมิดลิขสิทธิ์ดังกล่าว

๒.๑๐ ผลงานที่ส่งเข้าประกวดจะต้องเป็นผลงานที่ผลิตขึ้นเอง ห้ามมิให้ส่งผลงานของผู้อื่น ในกรณีที่คณะกรรมการตรวจพบ หรือทราบภายหลังว่าผู้ได้รับรางวัล ไม่ปฏิบัติตามกติกาหรือเงื่อนไข ปกปิดข้อเท็จจริง หรือมีการแอบอ้าง ลอกเลียนแบบผลงานของผู้อื่น คณะกรรมการสามารถตัดสิทธิ์ผู้ได้รับรางวัล ออกได้ทันทีและผู้ได้รับรางวัลไม่มีสิทธิ์เรียกค่าเสียหายไม่ว่ากรณีใด ๆ ทั้งสิ้น และสำนักการลูกเสือ ยุวกาชาดและกิจการนักเรียน สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ จะถือเป็น**โมฆะและเรียกคืนรางวัล**

๒.๑๑ ผลงานที่ได้รับรางวัลถือเป็นลิขสิทธิ์ของสำนักการลูกเสือ ยุวกาชาดและกิจการนักเรียน สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ สามารถนำมาใช้ประโยชน์เพื่อเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ และมีสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลง แก้ไขผลงาน โดยไม่จำเป็นต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

๒.๑๒ ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

ผลงานที่ได้รับรางวัลจะนำเผยแพร่ทาง YouTube , Facebook และเว็บไซต์ www.srs2.moe.go.th และสื่อสังคมออนไลน์ของสำนักการลูกเสือ ยุวกาชาดและกิจการนักเรียน สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ

๓. เกณฑ์การพิจารณาตัดสินผลงาน

คณะกรรมการตัดสินการประกวดสื่อสร้างสรรค์นักเรียนนักศึกษาต้นแบบ พิจารณา คัดเลือกผลงานที่ชนะการประกวด จำแนกประเภท ๑๘ รางวัล โดยมีเกณฑ์พิจารณา ดังนี้

เกณฑ์การพิจารณา	คะแนน
๑. เนื้อหา	๔๐
๒. ความคิดสร้างสรรค์	๒๐
๓. เทคนิคการเล่าเรื่อง	๒๐
๔. คุณภาพของ เสียง ภาพ กราฟิก และดนตรี	๒๐
รวม	๑๐๐

หมายเหตุ ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดไม่สามารถอุทธรณ์ได้

๓.๑ เนื้อหา ๔๐ คะแนน

๓.๑.๑ เนื้อหา มีความสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ หัวข้อ “สื่อสร้างสรรค์นักเรียน นักศึกษาต้นแบบ” มีเนื้อหาเพื่อส่งเสริมความประพฤตินักเรียนและนักศึกษาตามกฎหมายกระทรวงศึกษาธิการ เพื่อป้องกันไม่ให้นักเรียนและนักศึกษามีความประพฤติที่ไม่เหมาะสม ดังนี้

- ๑) หนีเรียนหรือออกนอกสถานศึกษา โดยไม่ได้รับอนุญาตในช่วงเวลาเรียน
- ๒) เล่นการพนัน จัดให้มีการเล่นการพนัน หรือมั่วสุมในวงการเล่น
- ๓) พกพาอาวุธหรือวัตถุระเบิด

๔) ชื่อ จำหน่าย แลกเปลี่ยน เสพสุราหรือเครื่องดื่มที่มีแอลกอฮอล์ สิ่งมีนเมา บุหรี่ หรือ ยาเสพติด

๕) ลักทรัพย์ กรรโชกทรัพย์ ข่มขู่ หรือบังคับขืนใจเพื่อเอาทรัพย์สินบุคคลอื่น

๖) ก่อเหตุทะเลาะวิวาท ทำร้ายร่างกายผู้อื่น เตรียมการหรือกระทำการใด ๆ อันน่าจะก่อให้เกิดความไม่สงบเรียบร้อยหรือขัดต่อศีลธรรมอันดีของประชาชน หรือรวมกลุ่มหรือมั่วสุม เพื่อกระทำการดังกล่าว

๗) แสดงพฤติกรรมทางซู้สาวอันไม่เหมาะสม กระทำการลามกอนาจาร แต่งกายล่อแหลมหรือไม่เรียบร้อยในโรงเรียนหรือสถานศึกษา หรือแต่งเครื่องแบบนักเรียนหรือนักศึกษา ไม่เรียบร้อย

๘) เกี่ยวข้องกับการค้าประเวณี

๙) เทียวเตรนออกสถานที่พัก รวมกลุ่ม หรือมั่วสุมอันเป็นการสร้างความเดือดร้อน ให้แก่ตนเองหรือผู้อื่น

๓.๑.๒ นำเสนอเนื้อหาเชิงบวกที่เป็นประโยชน์ มีคุณค่าต่อสังคม ดังนี้

๑) วิธีการป้องกันปัญหาหรือทักษะการปฏิเสธอย่างเหมาะสม

๒) เนื้อหาสามารถนำไปปรับใช้ในชีวิตประจำวัน และนำไปเป็นต้นแบบได้

๓.๒ ความคิดสร้างสรรค์ ๒๐ คะแนน

เป็นความคิดที่สร้างมาจากแนวคิดของผู้เรียน และจัดทำขึ้นด้วยตนเองโดยต้องมีเนื้อหาที่ไม่ขัดต่อความมั่นคงของชาติ คุณธรรมและจริยธรรม

๓.๓ เทคนิคการนำเสนอ ๒๐ คะแนน

มีการนำเสนอที่น่าสนใจ ใช้ภาษาถูกต้องตามอักขรวิธี ใช้น้ำเสียง อารมณ์ ท่าทาง สอดคล้องกับเนื้อเรื่อง และมีอุปกรณ์ประกอบการนำเสนอ การแต่งกายสอดคล้องเหมาะสม

๓.๔ คุณภาพของ เสียง ภาพ กราฟิก และดนตรี ๒๐ คะแนน

ภาพและเสียงมีความชัดเจนสอดคล้องกับเนื้อหา กราฟิกมีความสมบูรณ์

ข้อเสนอแนะ

๑. ภาพและเสียงที่นำมาใช้ในคลิป ควรระมัดระวังเรื่องลิขสิทธิ์ เช่น ภาพหรือเสียงหรือคลิปที่ดาวน์โหลดจาก YouTube หรือสื่อมีเดียต่างๆ ถ้ามีการนำมาใช้ต้องใส่แหล่งที่มาของภาพและเสียงทุกครั้ง

๒. รูปแบบตัวอักษร (Fonts) ที่ใช้ในการทำคลิปควรใช้รูปแบบตัวอักษร (Fonts) ที่ไม่ติดลิขสิทธิ์

ความเหมาะสมของภาพ ตัวอักษร และเสียง

๑. ควรระมัดระวังภาพที่เกี่ยวกับข้อมูลส่วนบุคคล ภาพสื่อโฆษณา ภาพพระบรมวงศานุวงศ์ ภาพที่เกี่ยวข้องกับการเมือง ภาพที่เกี่ยวข้องกับสิ่งอบายมุข ความรุนแรง

๒. การจัดวางองค์ประกอบของภาพให้มีความเหมาะสม

๓. การสะกดคำให้ยึดหลักความถูกต้องของพจนานุกรม ฉบับราชบัณฑิตยสถาน พ.ศ. ๒๕๕๔

๔. คลิปที่ส่งประกวดต้องมีคุณภาพเสียงชัดเจน ระดับเสียงในคลิปที่ส่งประกวด ควรสม่ำเสมอตลอดทั้งคลิป ไม่ดังหรือค่อยจนเกินไป

๔. รางวัลการประกวด

คณะกรรมการจะคัดเลือกผลงานแต่ละประเภท ประเภทละ ๖ รางวัล รวมทั้งสิ้น ๑๘ รางวัล รวมจำนวนเงินทั้งสิ้น ๒๒๕,๐๐๐ บาท (สองแสนสองหมื่นห้าพันบาทถ้วน) แบ่งประเภทรางวัล ดังนี้

๔.๑ ประเภทนักเรียนระดับประถมศึกษา มี ๖ รางวัล ประกอบด้วย

รางวัลที่ ๑ จำนวน ๑ รางวัล จำนวนเงิน ๓๐,๐๐๐ บาท พร้อมโล่รางวัลและเกียรติบัตร
รางวัลที่ ๒ จำนวน ๑ รางวัล จำนวนเงิน ๒๐,๐๐๐ บาท พร้อมโล่รางวัลและเกียรติบัตร
รางวัลที่ ๓ จำนวน ๑ รางวัล จำนวนเงิน ๑๐,๐๐๐ บาท พร้อมโล่รางวัลและเกียรติบัตร
รางวัลที่ ๔ รางวัลชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ๆ ละ ๕,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร

๔.๒ ประเภทนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น มี ๖ รางวัล ประกอบด้วย

รางวัลที่ ๑ จำนวน ๑ รางวัล จำนวนเงิน ๓๐,๐๐๐ บาท พร้อมโล่รางวัลและเกียรติบัตร
รางวัลที่ ๒ จำนวน ๑ รางวัล จำนวนเงิน ๒๐,๐๐๐ บาท พร้อมโล่รางวัลและเกียรติบัตร
รางวัลที่ ๓ จำนวน ๑ รางวัล จำนวนเงิน ๑๐,๐๐๐ บาท พร้อมโล่รางวัลและเกียรติบัตร
รางวัลที่ ๔ รางวัลชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ๆ ละ ๕,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร

๔.๓ ประเภทนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลายหรือนักศึกษาประกาศนียบัตร

วิชาชีพ (ปวช.) มี ๖ รางวัล ประกอบด้วย

รางวัลที่ ๑ จำนวน ๑ รางวัล จำนวนเงิน ๓๐,๐๐๐ บาท พร้อมโล่รางวัลและเกียรติบัตร
รางวัลที่ ๒ จำนวน ๑ รางวัล จำนวนเงิน ๒๐,๐๐๐ บาท พร้อมโล่รางวัลและเกียรติบัตร
รางวัลที่ ๓ จำนวน ๑ รางวัล จำนวนเงิน ๑๐,๐๐๐ บาท พร้อมโล่รางวัลและเกียรติบัตร
รางวัลที่ ๔ รางวัลชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ๆ ละ ๕,๐๐๐ บาท พร้อมเกียรติบัตร

หมายเหตุ ทุกผลงานที่ส่งเข้าร่วมประกวด จะได้รับเกียรติบัตร

๕. ระยะเวลาการประกวด

กิจกรรม	กำหนดระยะเวลา
๑. การประชุมจัดทำเกณฑ์การประกวดฯ	กรกฎาคม ๒๕๖๖
๒. เปิดรับสมัครผลงาน (ประกาศหลักเกณฑ์และรับสมัครพร้อมผลงาน)	สิงหาคม – กันยายน ๒๕๖๖
๓. ประชุมพิจารณาคัดเลือกผลงาน	กันยายน ๒๕๖๖
๔. ประกาศผลการประกวด ผ่านช่องทาง www.srs2.moe.go.th	กันยายน ๒๕๖๖
๕. งานพิธีมอบรางวัล	กันยายน ๒๕๖๖
๖. เผยแพร่ผลงานที่ชนะการประกวดบนเว็บไซต์ และสื่อสังคมออนไลน์ของสำนักงาน ปลัดกระทรวงศึกษาธิการ	กันยายน ๒๕๖๖

หมายเหตุ ประกาศผลการตัดสินทางเว็บไซต์ www.srs2.moe.go.th ของสำนักงานลูกเสือ
ยุวกาชาดและกิจการนักเรียน

๖. วิธีสมัครและส่งผลงาน

๖.๑ ใบสมัครเข้าร่วมการประกวด (สามารถดาวน์โหลดใบสมัคร เกณฑ์การประกวด ผลงาน หัวข้อ “สื่อสร้างสรรค์นักเรียนนักศึกษาต้นแบบ” ทางเว็บไซต์ www.srs2.moe.go.th สอบถามทางโทรศัพท์/โทรสาร ๐ ๒๖๒๘ ๖๑๘๔ ในวัน เวลาราชการ

๖.๒ ดาวน์โหลดใบสมัครและข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่

๖.๒.๑ เว็บไซต์สำนักการลูกเสือ ยุวกาชาดและกิจการนักเรียน เว็บไซต์ www.srs2.moe.go.th

๖.๒.๒ QR Code ประกาศหลักเกณฑ์การประกวดสื่อสร้างสรรค์นักเรียนนักศึกษาต้นแบบ อยู่ท้ายประกาศฉบับนี้

๖.๓ การส่งผลงานเข้าประกวด ดังนี้

๖.๓.๑ หลักฐานการส่งผลงานเข้าประกวด

- ๑) หนังสือแนส่งพร้อมใบสมัคร ๑ ชุด
- ๒) แฟลชไดรฟ์ ผลงานประเภทละ ๑ อัน
- ๓) ลิงก์ QR Code ผลงานประเภทละ ๑ ผลงาน

๖.๓.๒ ช่องทางการส่งผลงานเข้าประกวด

๑) ส่งทางไปรษณีย์ ไปยังสำนักการลูกเสือ ยุวกาชาดและกิจการนักเรียน สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ เลขที่ ๓๑๙ อาคารเสมารักษ์ กระทรวงศึกษาธิการ ถนนราชดำเนินนอก เขตดุสิต กรุงเทพมหานคร ๑๐๓๐๐ ภายในวันที่ ๕ กันยายน ๒๕๖๖ โดยนับวันประทับตราไปรษณีย์ต้นทางเป็นสำคัญ

โดยให้เจ้าหน้าที่ของดังนี้

เรียน ผู้อำนวยการสำนักการลูกเสือ ยุวกาชาดและกิจการนักเรียน
(การประกวดสื่อสร้างสรรค์นักเรียนนักศึกษาต้นแบบ)
สำนักการลูกเสือ ยุวกาชาดและกิจการนักเรียน
สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ
๓๑๙ อาคารเสมารักษ์ เขตดุสิต ถนนราชดำเนินนอก
กรุงเทพมหานคร ๑๐๓๐๐

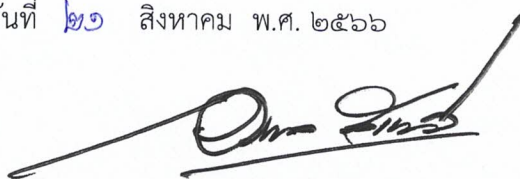
๒) ส่งด้วยตนเอง ที่สำนักการลูกเสือ ยุวกาชาดและกิจการนักเรียน เลขที่ ๓๑๙ อาคารเสมารักษ์ ชั้น ๑ ถนนราชดำเนินนอกเขตดุสิต กรุงเทพมหานคร ๑๐๓๐๐ ภายในวันที่ ๕ กันยายน ๒๕๖๖ โดยนับวันที่ประทับตราลงรับเป็นสำคัญ (ในวันและเวลาราชการเท่านั้น)

หมายเหตุ ไม่รับสมัครผลงานการประกวดผ่านทางไลน์/E-mail/โทรศัพท์

๗. สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมที่

สำนักการลูกเสือ ยุวกาชาดและกิจการนักเรียน สำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ เลขที่ ๓๑๙ อาคารเสมารักษ์ กระทรวงศึกษาธิการ ถนนราชดำเนินนอก เขตดุสิต กรุงเทพมหานคร ๑๐๓๐๐ โทร. ๐ ๒๖๒๘ ๖๑๘๔

ประกาศ ณ วันที่ ๒๖ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๖



(นายอรรถพล สังขวาสี)

ปลัดกระทรวงศึกษาธิการ